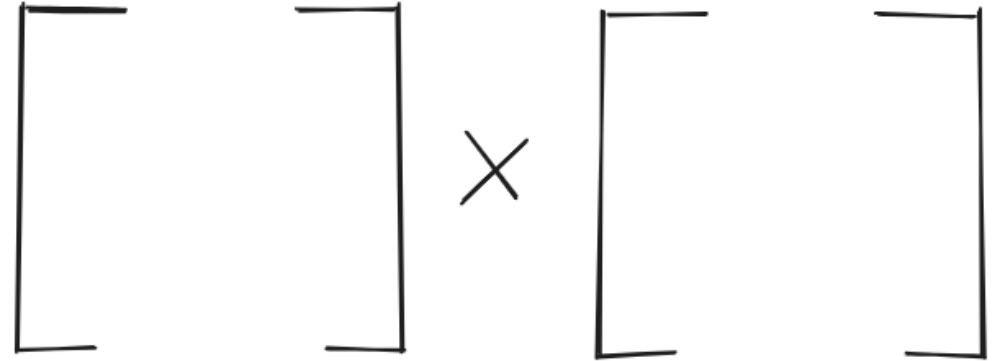


# Naključnostni algoritmi II

Uroš Čibej



# Pregled snovi

1. Freivaldsov algoritem
2. Kargerjev algoritem
3. Praštevilskost
  - Fermatov mali izrek
  - Solovay-Strassen
  - Rabin-Miller

# Matrično množenje - verifikacija

vhod: matrike  $A, B, C$  dimenzij  $n \times n$

vprašanje:  $A \times B = C?$

Naivni pristop zmnožimo matriki  $A, B$ , primerjamo rezultat s  $C$

# Freivaldsov algoritem

- Rūsiņš Freivalds (Latvijski matematik)
- Monte Carlo algoritem
- $O(n^2)$
- ne poznamo determinističnega algoritma s tako dobrim časom izvajanja



# Postopek

vhod:  $A, B, C$

1. Izberemo naključni vektor  $w \in [0, 1]^n$
2.  $x = Bw$
3.  $y = Ax$  torej  $(y=(AB)w)$
4.  $z = Cw$
5. Če  $z = y$  vrni True, sicer False

1.  $AB = C$  - odgovor True z verjetnostjo 1
2.  $AB \neq C$ , koliko je

$P[\text{algoritem odgovori True}]?$

# Verjetnost napake

$$AB - C = 0?$$

$$D = AB - C \text{ in } D \neq 0$$

za naključni  $w$ :

$$P[Dw = 0] \leq \frac{1}{2}$$

## Dokaz

Izrek: Naj bo  $D$  poljubna neničelna matrika in  $w$  naključni 0-1 vektor, potem

$$P[Dw = 0] \leq \frac{1}{2}$$

Vsaj polovica vektorjev  $w$  da rezultat  $Dw \neq 0$ .

1. naj bo  $x$  vektor pri katerem je  $Dx = 0$
2. naj bo  $x'$  vektor, kjer je samo  $j$  ta komponenta negirana
3. Potem  $Dx' \neq 0$ , ker

$$Dx' = D(x \pm e_j) = Dx \pm De_j = \pm De_j \neq 0$$

# Najmanjši prerez

vhod: Neusmerjen graf  $G = \langle V, E \rangle$

problem:  $S_1, S_2$  razbitje  $V$ .

Prerez:

$$C = \{(u, v) \mid u \in S_1, v \in S_2\}$$

Min:

$$|C|$$

# Klasični pristop

- s-t pretoki in izrek "max-flow, min-cut"
- $\forall s, t$  : poženemo nek algoritem za največji pretok

# Kargerjev algoritem

- enostaven, hiter, presenetljiv
- veliko upanje za naključnostne algoritme
- uporabljan za
  - analizo omrežij
  - gručenje
  - segmentacijo slik



# Osnovna ideja

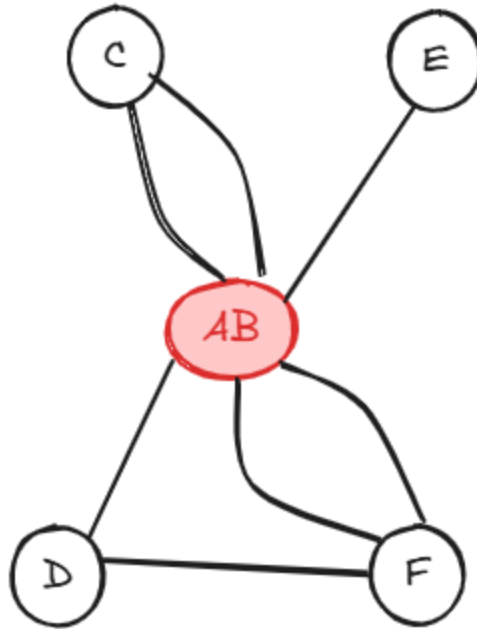
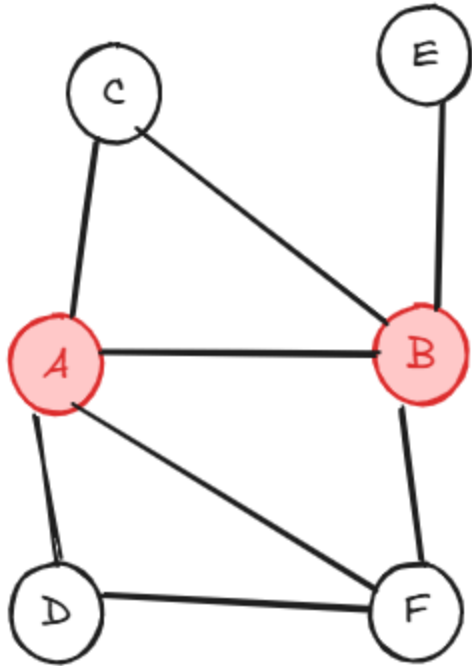
Deterministični algoritem: Nagamochi, Ibaraki (1992)

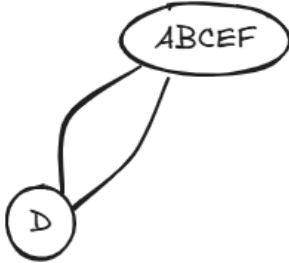
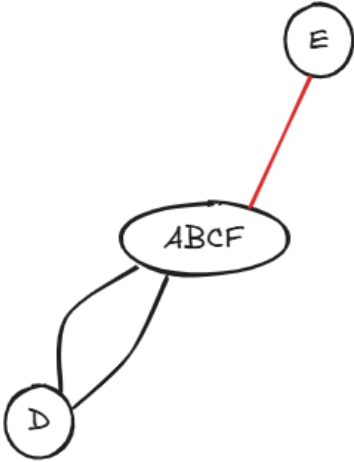
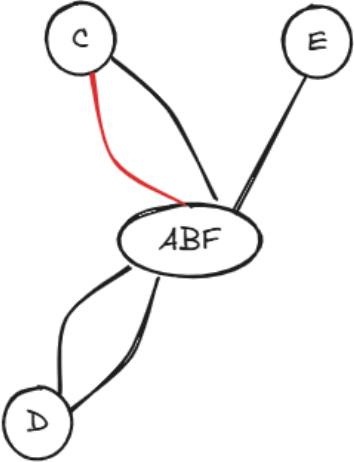
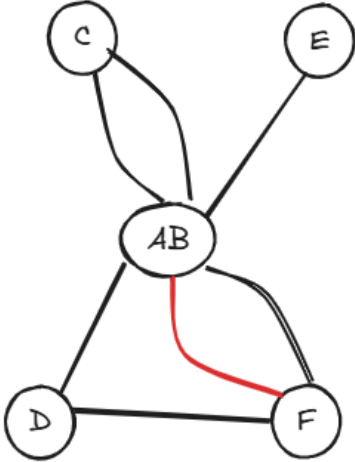
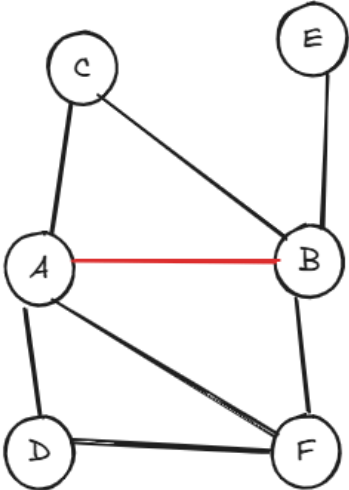
Ponavljaj (dokler nimamo zgolj dveh vozlišč):

1. detekcija povezave, ki je gotovo ni v najmanjšem prerezu ( $O(m)$ )
2. združitev krajišč te povezave (skrčitev)

**Izberajmo povezavo povsem naključno?**

# Skrčitev





# Algoritem

```
def min_cut(G=V,E):  
    while |V|>2:  
        u,v = naključna povezava iz E  
        G = contract(G, u, v)  
    return G # graf ima samo dve vozlišči, ki predstavljata particijo V
```

# Intuicija

- Med izvajanjem imamo med vozlišči večkratne povezave
- Vozlišča predstavjajo že "delne prereze"
- Večji delni prerezi imajo večjo verjetnost, da bodo združeni
- Manjši prerezi imajo večjo verjetno, da preživijo skrčitve

# Nekaj oznak

$n$  - število vozlišč,  $m$  - število povezav grafa

$\delta$  - najmanjša stopnja vozlišča v grafu

$C$  - nek konkreten najmanjši prerez

$c$  - velikost najmanjšega prereza v grafu

## Lema o rokovanju

Za vsak neusmerjen graf  $G = \langle V, E \rangle$

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2|E|$$

# Spodnja meja za število povezav v grafu

Najmanjša stopnja je zgornja meja za minimalni prerez

$$c \leq \delta$$

Če poznamo minimalni prerez lahko ocenimo koliko je najmanj povezav v grafu:

$$m \geq \frac{n\delta}{2} \geq \frac{nc}{2}$$

## Verjetnost uspeha

Naj bo  $S_i$  dogodek, da smo v  $i$ -ti iteraciji izbrali povezavo  $e \notin C$ .

$$P[C \text{ ostane}] = P[S_1]P[S_2|S_1]P[S_3|S_1S_2] \dots P[S_{n-1}|S_1S_2 \dots S_{n-3}]$$

## Verjetnost uspeha $S_1, S_2|S_1$

Verjetnost, da s prvo izbiro uničimo  $C$  je:

$$\frac{c}{m} \geq \frac{2c}{nc} = \frac{2}{n}$$

$P[S_1]$  je torej ( $\geq$ ):

$$1 - \frac{2}{n}$$

$P[S_2|S_1]$  (presek je isti, vozlišče eno manj)

$$1 - \frac{2}{n-1}$$

## Algoritem vrne $C$

$$P[\text{C ostane}] = \left(1 - \frac{2}{n}\right)\left(1 - \frac{2}{n-1}\right)\left(1 - \frac{2}{n-2}\right)\dots\left(1 - \frac{2}{4}\right)\left(1 - \frac{2}{3}\right)$$

oklepaje na skupni imenovalec

$$P[\text{C ostane}] = \left(\frac{n-2}{n}\right)\left(\frac{n-3}{n-1}\right)\left(\frac{n-4}{n-2}\right)\dots\left(\frac{2}{4}\right)\left(\frac{1}{3}\right)$$

okrajšamo:

$$P[\text{C ostane}] = \frac{2}{n(n-1)}$$

# Nekaj o implementaciji

# Zgodovina praštevilskosti

- iskanje faktorjev do  $\sqrt{n}$
- Eratostenovo rešeto
- **Fermatov mali izrek (1640)**
- **Solovay-Strassen (1977)**
- **Rabin-Miller (1976)**
- **AKS (2002)**

# Skupno ogrodje

1. Izberemo število  $a$  na intervalu  
 $1 < a < n - 1$  ( $\gcd(n, a) = 1$ )
2. Izvedemo test (nek izračun v modularni aritmetiki)
3. Če je test negativen je  $a$  priča, da je  $n$  sestavljeno število
4. Če je test pozitiven je  $n$  praštevilo z dovolj veliko verjetnostjo

Ko je test pozitiven,  $n$  pa ni praštevilo, je  $a$  lažniva priča



## Fermatov mali izrek

Izrek Če je  $n$  praštevilo in  $a \in (1..n - 1)$ , potem

$$a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$$

problem: Carmichaelova števila

# Eulerjev test

Izrek Naj bo  $n > 2$  liho število

$$n \text{ je praštevilo} \iff \forall a \in (1..n-1) : a^{\frac{n-1}{2}} \equiv \left(\frac{a}{n}\right) \pmod{n}$$

$\left(\frac{a}{n}\right)$  je Jacobi-jev simbol

# Rabin-Millerjev test

Izrek  $n$  liho praštevilo  $\iff$

$$n - 1 = 2^s \cdot d$$

kjer je  $d$  liho število in  $s \geq 1$ , mora veljati vsaj eden od naslednjih dveh pogojev:

- $a^d \equiv 1 \pmod{n}$
- $\exists r \in \{0, 1, 2, \dots, s - 1\}$ , da velja:  $a^{2^r \cdot d} \equiv n - 1 \pmod{n}$

# Algoritem

Razbijemo  $n - 1$  na

$$n - 1 = 2^s d$$

in izračunamo:

$$a^d$$

Če je to 1, vrnemo **verjetno praštevilo**, sicer kvadriramo:

$$a^{2d}, a^{4d}, \dots, a^{2^s d}$$

Sestavljeno število:  $a^x \equiv 1$  za  $x < n$

Verjetno praštevilo:  $a^x \equiv -1$

# Primer

89

$88 = 2^3 \cdot 11$  torej  $s = 3$  in  $d = 11$

Testiranje z  $a = 2$

$$2^{11} = 1$$

$a = 7$

$$7^{11} = 37, 7^{2 \cdot 11} = 34, 7^{4 \cdot 11} = 88 = -1$$

# Verjetnost napak

- **Fermatov mali izrek:** nezanesljiv zaradi Carmichaelovih števil (561, 1105, ...) večina  $a$ -jev je lažnivcev.
- **Euler-jev kriterij.** verjetnost napake je največ  $1/2$
- **Miller-Rabin:** verjetnost napake je največ  $1/4$ .

# Primer

561

# Generiranje praštevil

$k$  - bitno praštevilo

Ponavljamo:

- $n$  = naključen niz 0 in 1 (začne in konča se z 1) dolžine  $k$
- če  $n$  je verjetno praštevilo
  - vrnemo  $n$

# Praštevilski izrek

Število praštevil na intervalu  $[1 \dots n]$  je  $\approx \frac{n}{\ln n}$